

ข้อบังคับการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์

(ระดับมัธยมศึกษา) พ.ศ.2567

โดยที่เครือข่ายโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏ ได้มีข้อตกลงในการแข่งขันกีฬา โดยมีการหมุนเวียนกันเป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขันเป็นประจำทุกปี ติดต่อกันมายาวนานถึง 33 ครั้ง และได้มีเจตนารมณ์ร่วมกันให้นักเรียนได้รับประสบการณ์ และแสดงออกถึงความสามารถ ยึดมั่นในความสามัคคี ใช้กิจกรรมกีฬาเป็นสื่อกลางให้นักเรียน ครู ผู้บริหาร พบปะหารือ เป็นเครือข่ายเพื่อช่วยเหลือเกื้อกูลกัน อันจะนำไปสู่การพัฒนาของโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏด้วยกัน จึงเห็นควรให้ข้อบังคับ การจัดการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ (ระดับมัธยมศึกษา) พ.ศ.2567 ไว้ดังต่อไปนี้

- ข้อ 1 ข้อบังคับนี้เรียกว่า “ข้อบังคับการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ (ระดับมัธยมศึกษา) พ.ศ.2567
- ข้อ 2 ให้ใช้ข้อบังคับนี้ ตั้งแต่วันถัดจากวันประกาศเป็นต้นไป
- ข้อ 3 ข้อบังคับ ระเบียบ ประกาศ หรือคำสั่งอื่นใด ที่ขัดแย้งกับข้อบังคับนี้ ให้ใช้ข้อบังคับนี้แทน
- ข้อ 4 ให้คณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันรักษาการตามข้อบังคับนี้

หมวด 1

บททั่วไป

- ข้อ 5 ในข้อบังคับนี้
 - 5.1 โรงเรียน หมายความว่า โรงเรียนสาธิต ในกำกับของมหาวิทยาลัยราชภัฏ สังกัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม
 - 5.2 กีฬาสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏ หมายความว่า การแข่งขันกีฬาระหว่างโรงเรียนสาธิตในกำกับมหาวิทยาลัยราชภัฏ
 - 5.3 โรงเรียนสาธิตเจ้าภาพ หมายความว่า โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏ ซึ่งได้รับมอบหมายจากคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขัน ให้เป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขัน โดยยึดหลักหมุนเวียนเป็นเจ้าภาพการจัดการแข่งขัน
 - 5.4 คณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขัน หมายความว่า ผู้อำนวยการ โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏทุกแห่ง ที่เข้าร่วมการแข่งขัน เป็นคณะกรรมการโดยตำแหน่ง
 - 5.5 คณะกรรมการดำเนินงานจัดการแข่งขัน หมายความว่า บุคคลผู้ซึ่ง โรงเรียนสาธิตเจ้าภาพเห็นสมควรแต่งตั้งให้รับผิดชอบ ดำเนินการตามบทบาทหน้าที่ โดยมีผู้อำนวยการโรงเรียนสาธิตเจ้าภาพ เป็นประธานกรรมการ โดยตำแหน่ง
 - 5.6 เจ้าหน้าที่ หมายความว่า บุคคลผู้ซึ่งโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏแต่ละแห่ง แต่งตั้งให้รับผิดชอบและควบคุมดูแลนักกีฬาในการเข้าร่วมการแข่งขัน
 - 5.7 นักกีฬา หมายความว่า นักเรียนโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏ ที่กำลังศึกษาอยู่ในปีที่จัดการแข่งขันเท่านั้น และได้ส่งรายชื่อ พร้อมทั้งหลักฐานที่โรงเรียนสาธิตเจ้าภาพกำหนด

5.8 ชนิดกีฬา หมายความว่าถึง กีฬาที่กำหนดให้มีการแข่งขันในกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ แต่ละครั้ง โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขัน

5.9 ประเภทกีฬา หมายความว่าถึง กีฬาที่จัดให้มีการแข่งขันย่อยของกีฬาชนิดนั้น ๆ

5.10 รุ่น หมายความว่าถึง ระดับการศึกษาของนักกีฬาที่กำลังศึกษาอยู่ มี 2 ระดับ คือ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1 - ม.3) และระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4 - ม.6) หากไม่มีการระบุรุ่นหรือระดับ หมายความว่าถึงนักกีฬาที่กำลังศึกษาอยู่ทุกชั้นเรียน

5.11 ระเบียบการแข่งขันกีฬา หมายความว่าถึง ระเบียบการจัดการแข่งขันแต่ละชนิดกีฬา ซึ่งออกโดยคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขัน

5.12 การประกวดกองเชียร์ ผู้นำเชียร์ และขบวนพาเหรด หมายความว่าถึง กิจกรรมการแสดงของนักเรียนที่มีใช้กีฬาโดยตรง แต่เป็นส่วนประกอบการแข่งขันกีฬา เพื่อสร้างบรรยากาศ และส่งเสริมการแสดงออกของนักเรียนที่เป็นระบบ

หมวด 2

ชนิดกีฬา และประเภทกีฬา

ข้อ 6 ชนิดกีฬา ประเภทกีฬา และรุ่นที่จัดให้มีการแข่งขัน กีฬาที่อนุรักษ์ธรรมเนียม ให้มีการจัดการแข่งขัน ประกอบด้วย

6.1 กรีฑา แบ่งการแข่งขันเป็น 2 รุ่น

6.1.1 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

6.1.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

6.2 ฟุตบอล เฉพาะประเภททีมชาย แบ่งการแข่งขันเป็น 2 รุ่น

6.2.1 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

6.2.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

6.3 บาสเกตบอล แบ่งการแข่งขันเป็น 2 ประเภท คือ

6.3.1 ประเภททีมชาย

6.3.2 ประเภททีมหญิง

6.4 วอลเลย์บอล แบ่งการแข่งขันเป็น 2 ประเภท คือ

6.4.1 ประเภททีมชาย

6.4.2 ประเภททีมหญิง

6.5 เปตอง แบ่งการแข่งขันเป็น 4 ประเภท คือ

6.5.1 ประเภททีมชาย 3 คน ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

6.5.2 ประเภททีมหญิง 3 คน ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

6.5.3 ประเภททีมชาย 3 คน ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

6.5.4 ประเภททีมหญิง 3 คน ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

- 6.6 เทเบิลเทนนิส แบ่งการแข่งขันเป็น 8 ประเภท คือ
- 6.6.1 ประเภทชายเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 6.6.2 ประเภทหญิงเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 6.6.3 ประเภทชายคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 6.6.4 ประเภทหญิงคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 6.6.5 ประเภทชายเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 6.6.6 ประเภทหญิงเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 6.6.7 ประเภทชายคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 6.6.8 ประเภทหญิงคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

- 6.7 เทนนิส แบ่งการแข่งขันเป็น 8 ประเภท คือ
- 6.7.1 ประเภทชายเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 6.7.2 ประเภทหญิงเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 6.7.3 ประเภทชายคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 6.7.4 ประเภทหญิงคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 6.7.5 ประเภทชายเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 6.7.6 ประเภทหญิงเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 6.7.7 ประเภทชายคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 6.7.8 ประเภทหญิงคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

- 6.8 แบดมินตัน แบ่งการแข่งขันเป็น 8 ประเภท คือ
- 6.8.1 ประเภทชายเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 6.8.2 ประเภทหญิงเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 6.8.3 ประเภทชายคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 6.8.4 ประเภทหญิงคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 6.8.5 ประเภทชายเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 6.8.6 ประเภทหญิงเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 6.8.7 ประเภทชายคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 6.8.8 ประเภทหญิงคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

- 6.9 หมากกระดาน แบ่งการแข่งขันเป็น 3 ประเภท คือ
- 6.9.1 หมากฮอส ประเภททีม 3 คน
 - 6.9.2 หมากรูกไทย ประเภททีม 3 คน
 - 6.9.3 หมากล้อม ประเภททีม 3 คน
- 6.10 ฟุตซอล เฉพาะทีมชาย แบ่งออกเป็น 2 รุ่น

- 6.10.1 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
- 6.10.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
- 6.11 วายน้ำ แบ่งออกเป็น 4 ประเภท คือ
 - 6.11.1 ประเภทลุ่มบุคคลชาย ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 6.11.2 ประเภทลุ่มบุคคลหญิง ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 6.11.3 ประเภทลุ่มบุคคลชาย ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 6.11.4 ประเภทลุ่มบุคคลหญิง ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
- 6.12 E – Sport (ROV) แบ่งการแข่งขันเป็น 2 ประเภท คือ
 - 6.12.1 ประเภททีม ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 6.12.2 ประเภททีม ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
- 6.13 จานร่อนอัลทิเมท (กีฬาสาธิต) แบ่งการแข่งขันเป็น 2 ประเภท คือ
 - 6.13.1 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 6.13.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

ข้อ 7 ชนิดกีฬา ประเภทกีฬา และรุ่นของการแข่งขันที่จะเพิ่มเติม หรือ ยกเลิก ให้เป็นไปตามความเห็น
พ้องร่วมกันของโรงเรียนที่ร่วมการแข่งขัน หรือตามความพร้อมของเจ้าภาพในการจัดการแข่งขัน

หมวด 3

นักกีฬา และเจ้าหน้าที่

- ข้อ 9 นักกีฬาที่เข้าแข่งขันต้องมีคุณสมบัติดังต่อไปนี้
- 9.1 เป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ใน โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏ ที่ส่งเข้าร่วมการแข่งขัน
 - 9.2 ต้องไม่เป็นผู้ที่ขอพักการเรียน หรืออยู่ในระหว่างที่โรงเรียนแจ้งให้พักการเรียน
 - 9.3 เป็นนักกีฬาสัมครเล่น
 - 9.4 ต้องมีรายชื่อในใบสมัครที่โรงเรียนนั้น ๆ ยื่นไว้ต่อคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขัน
 - 9.5 นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น สามารถเข้าแข่งขันในระดับมัธยมศึกษาตอนปลายได้
- โดยไม่มีข้อจำกัด คือ สามารถลงแข่งขันได้ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย แต่นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลายต้องแข่งขันในระดับมัธยมศึกษาตอนปลายเท่านั้น

ข้อ 10 เจ้าหน้าที่ ต้องเป็นบุคลากรของโรงเรียน และบุคคลภายนอกที่ได้รับการแต่งตั้งจากโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏแต่ละแห่ง แต่งตั้งให้รับผิดชอบและควบคุมดูแลนักกีฬาในการเข้าร่วมการแข่งขัน ต้องควบคุมนักกีฬาให้แสดงออกซึ่งวิสัยของนักกีฬา ตลอดจนแสดงกิริยามารยาทอย่างเหมาะสม โดยยึดหลักแนวทางของเจตนารมณ์ ในการเข้าร่วมการแข่งขัน คือ ความสามัคคี

หมวด 4

การจัดการแข่งขัน

ข้อ 11 คณะกรรมการดำเนินงานการแข่งขัน ควรจัดการแข่งขันโดยยึดมั่นในเจตนารมณ์ และธรรมเนียมที่ปฏิบัติมา โดยการยอมรับของสมาชิกเครือข่าย

ข้อ 12 ชนิดกีฬา ประเภทกีฬา และรุ่น จะต้องแจ้งให้ทุกโรงเรียนทราบก่อนวันแข่งขัน อย่างน้อย 60 วัน และโรงเรียนที่เข้าร่วมการแข่งขันแจ้งความจำนง ส่งเอกสาร ล่วงหน้าอย่างน้อย 45 วัน

ข้อ 13 โรงเรียนทุกแห่งต้องเข้าร่วมการแข่งขันด้วยความสมัครใจ และยินดีต้อนรับโรงเรียนสาธิตในกำกับ มหาวิทยาลัยราชภัฏแห่งอื่นเข้าร่วมการแข่งขัน

หมวด 5

การประท้วง

ข้อ 14 การประท้วงให้เป็นไปตามกฎกติกาของกีฬานั้นๆ หากไม่มีกติการะบุไว้ให้ใช้ข้อบังคับการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ (ระดับมัธยมศึกษา)

ข้อ 15 การประท้วงให้ทำเป็นลายลักษณ์อักษร พร้อมทั้งหลักฐานประกอบการประท้วงยื่นต่อคณะกรรมการดำเนินงานการแข่งขัน และเงินประกัน 3,000 บาท การประท้วงดังกล่าวให้คณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันเป็นผู้พิจารณาตัดสิน การประท้วงเป็นผลจะได้รับเงินประกันคืน หากการประท้วงนั้นไม่เป็นผลให้รับเงินประกันเป็นรายได้ของโรงเรียนสาธิตเจ้าภาพ

ข้อ 16 การตัดสินของคณะกรรมการตามข้อ 15 ให้ถือเป็นที่สุด

ข้อ 17 ห้ามโรงเรียนที่เข้าร่วมการแข่งขันปลอมแปลงเอกสาร หรือใช้เอกสารเท็จในการสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน ซึ่งอาจมีผลต่อการดำเนินคดีทางกฎหมายได้

ข้อ 18 การประท้วง ที่มิได้ปฏิบัติตามเงื่อนไขที่ระบุไว้ข้างต้น จะไม่ได้รับการพิจารณา

หมวด 6

การลงโทษ

ข้อ 19 นักกีฬา หรือเจ้าหน้าที่ ละเมิดระเบียบการแข่งขัน หรือฝ่าฝืน แสดงพฤติกรรมที่ไม่เหมาะสมขัดต่อเจตนารมณ์ และวัตถุประสงค์ของการแข่งขัน ให้คณะกรรมการดำเนินงานจัดการแข่งขันรายงานต่อประธานคณะกรรมการจัดการแข่งขันเพื่อพิจารณาโทษตัดสิทธิ์การแข่งขันพร้อมรายงานให้ต้นสังกัดทราบ เพื่อพิจารณาโทษต่อไป

ข้อ 20 ผลการแข่งขันที่การละเมิดระเบียบการแข่งขัน ให้มีผลดังนี้

20.1 สำหรับการแข่งขันแบบพบกันหมด ให้ถือเสมือนว่า การแข่งขันที่ผ่านมาแล้ว นั้นไม่มีการแข่งขัน

20.2 สำหรับการแข่งขันแบบแพ้คัดออก ผลการแข่งขันที่มีการละเมิดให้คงไว้ตามเดิมส่วนผลการแข่งขันใน match ที่มีการละเมิดให้ถือว่าทีมที่ละเมิดเป็นผู้แพ้การแข่งขัน

20.3 ให้คืนเหรียญรางวัล และ/หรือ ถ้วยรางวัล เมื่อคณะกรรมการพิจารณาแล้วตัดสินว่าเป็นผู้ละเมิดการแข่งขันโดยทันที

20.4 การบายก่อนการแข่งขัน

20.5 การถอนทีมก่อนการแข่งขัน ในกรณีจับฉลากแล้ว

หมวด 7

รางวัล

ข้อ 21 รางวัลในการแข่งขันมีดังนี้

21.1 เหรียญรางวัล

21.1.1 ชนะเลิศ ได้รับเหรียญรางวัลชูปทอง พร้อมเกียรติบัตร

21.1.2 รองชนะเลิศอันดับ 1 ได้รับเหรียญรางวัลชูปเงิน พร้อมเกียรติบัตร

21.1.3 รองชนะเลิศอันดับ 2 ได้รับเหรียญรางวัลชูปทองแดง พร้อมเกียรติบัตร

21.2 ถ้วยรางวัล

21.2.1 ชนะเลิศคะแนนรวมกรีฑา

21.2.2 ชนะเลิศคะแนนรวมกีฬา

21.3 ถ้วยรางวัลอื่นใด นอกเหนือจากนี้ให้อยู่ในดุลพินิจ และศักยภาพของโรงเรียนสาธิตเจ้าภาพ

หมวด 8

สิทธิประโยชน์และการสนับสนุน

ข้อ 22 โรงเรียนที่เข้าร่วมการแข่งขัน ต้องให้การสนับสนุนโรงเรียนสาธิตเจ้าภาพในการจัดกิจกรรมการแข่งขันและเงินตามที่ได้มีข้อ ตกลงระหว่างโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏวชิรเวศน์ ให้เพิ่มเงินลงขันจำนวน 5,000 บาท (ห้าพันบาทถ้วน) เมื่อครบรอบ 4 ปี โดยที่ปีการศึกษา 2561 เป็นปีสุดท้ายของการสนับสนุนโรงเรียนเจ้าภาพ เป็นเงิน 45,000 บาท (สี่หมื่นห้าพันบาทถ้วน)

ข้อ 23 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏวชิรเวศน์ที่เข้าร่วมแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ เป็นครั้งแรก จะได้รับการยกเว้นการส่งเงินสนับสนุนการจัดการแข่งขันในปีนั้น แต่จะต้องรับเป็นเจ้าภาพในปีถัดไป

ข้อ 24 เพื่อให้การแข่งขันไม่เป็นภาระของโรงเรียนสาธิตเจ้าภาพเกินไปกลุ่มโรงเรียนเครือข่ายสามารถจัดหาบริษัทให้เป็นผู้สนับสนุนหลัก โดยทุกโรงเรียนยินดีปฏิบัติตามเงื่อนไขร่วมกัน

หมวด 9

บทเฉพาะกาล

ข้อ 25 ระเบียบและกติกาการแข่งขันกีฬาแต่ละชนิด ให้อัตราระเบียบและกติกาการแข่งขันที่สมาคมกีฬาแห่งประเทศไทยนั้น ๆ ประกาศใช้อย่างเป็นทางการ โดยอนุโลม แต่สามารถปรับเปลี่ยนให้เหมาะสมกับสภาพของนักเรียนได้ ทั้งนี้ต้องได้รับการเห็นพ้องร่วมกัน

ข้อ 26 การเปลี่ยนแปลง ข้อบังคับนี้ต้องได้รับความเห็นชอบจากคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬาโรงเรียนสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ (ระดับมัธยม)

ข้อ 27 กรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับใช้ระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด และถือเป็นที่สุด

ข้อ 28 การออกประกาศคำสั่งใด ๆ ที่เกี่ยวเนื่องกับระเบียบนี้ ให้เป็นอำนาจของประธานคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขัน ตามข้อ 5.4



ระเบียบการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ (มัธยมศึกษา)

ระเบียบการแข่งขันฟุตบอล

กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 34 “ช่ออรพิมเกมส์”

- ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์ฟุตบอลนานาชาติ ที่สมาคมกีฬาฟุตบอลแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบันโดยอนุโลม
- ข้อ 2 รุ่นที่มีการแข่งขัน แบ่งการแข่งขันเป็น 2 รุ่น คือ 2.1 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น 2.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
- ข้อ 3 วิธีจัดการแข่งขัน
- 3.1 กรณี 5 – 8 ทีม
- 3.1.1 จัดกลุ่ม 2 สาย แข่งขันในรอบแรกเพื่อหาทีมอันดับ 1 และอันดับ 2 (ถ้าในสายที่มี 2 ทีมให้ทำการแข่งขันเพื่อจัดอันดับ)
- 3.1.2 ในสายที่มี 3 และ 4 ทีม ให้ทำการแข่งขันแบบพบกันหมด
- 3.1.3 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
- 3.1.4 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2
- 3.2 กรณี 9 ทีม
- 3.2.1 จัดกลุ่ม 3 สาย ในสายมี 3 ทีม
- 3.2.2 แข่งขันแบบพบกันหมด คัดทีมอันดับ 1 ของสาย
- 3.2.3 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้นับผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย
- 3.2.4 ทีมอันดับที่ 2 ที่มีคะแนนที่ดีที่สุดเข้ารอบต่อไป
- 3.2.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
- 3.2.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2
- 3.3 กรณี 10 ทีม
- 3.3.1 จัดกลุ่ม 3 สาย
- 3.3.2 ในสายมี 3 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 เท่านั้น
- 3.3.3 ในสายมี 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 และ 2 เข้ารอบ
- 3.3.4 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้ใช้วิธีการจับฉลากเพื่อหาอันดับของสาย
- 3.3.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
- 3.3.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2
- 3.4 กรณี 11 ทีม
- 3.4.1 จัดกลุ่ม 3 สาย
- 3.4.2 ในสายมี 3 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 เท่านั้น
- 3.4.3 ในสายมี 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 ของสาย และ อันดับ 2 ที่ดีที่สุดของสาย 4 ทีมเข้ารอบ
- 3.4.4 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้ใช้วิธีการจับฉลากเพื่อหาอันดับของสาย
- 3.4.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

- 3.4.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2
- 3.5 กรณี 12 ทีม ไม่เกิน 16 ทีม
- 3.5.1 จัดกลุ่ม 4 สาย
- 3.5.2 แข่งขันนำทีมที่ดีที่สุดของสาย 1 ทีม รวมจำนวนทีม 4 ทีม แข่งขันในรอบต่อไป
- 3.5.3 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้ใช้วิธีการนับลูกได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย
- 3.5.4 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
- ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏสัมพันธ์
- 4.1 จำนวนผู้เล่น และการเปลี่ยนตัว
- 4.1.1 ให้ส่งรายชื่อนักกีฬาที่เข้าแข่งขัน ทีมละไม่เกิน 18 คน
- 4.1.2 การเปลี่ยนตัวสำรองได้ทีมละไม่เกิน 5 คน จำนวน 3 ครั้ง
- 4.1.3 หากผลการแข่งขันในเวลาปกติเสมอกัน ให้ตัดสินด้วยการ เตะลูกโทษ ณ จุดโทษ เพื่อหาผลทีมชนะ (ไม่อนุญาตให้มีการเปลี่ยนตัวผู้เล่นในการเตะจุดโทษ)
- ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน
- 5.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนเวลาการแข่งขัน 15 นาที
- 5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้
- ข้อ 6 การได้รับใบแดงและใบเหลือง
- 6.1 นักกีฬาที่ถูกผู้ตัดสินคาดโทษหรือการละเมิดกติกาการแข่งขันและถูกผู้ตัดสินคาดโทษ (ใบเหลือง) นักกีฬาคน ใดได้ ใบเหลือง 2 ครั้งจะติดต่อกันหรือไม่ก็ตาม ให้ลงทำการแข่งขันในครั้งต่อไป 1 ครั้ง แต่ในกรณีที่ได้รับใบเหลือง 2 ใบใน เกมส์แข่งขันเดียวกันนั้น นักกีฬาจะพักโดยอัตโนมัติ 1 เกมส์ และให้ยกเลิกใบเหลืองทั้ง 2 ใบ แต่จะมีผลต่อการนักใบแดง และนักกีฬาได้รับใบเหลืองครบ 3 ใบ (จะนับต่างเกมส์การแข่งขัน) จะต้องพักอีก 1 ครั้ง เมื่อผู้ตัดสินให้ออกจากการ แข่งขัน (ใบแดง) ให้ถือว่าเป็นความผิดอย่างร้ายแรง ให้ลงแข่งขันมนัดต่อไปอย่างน้อย 1 ครั้ง และถ้าได้รับใบแดง ครบ 2 ครั้งต่างเกมส์ให้หมดสิทธิ์ทำการเล่นตลอดการแข่งขัน
- 6.2 นักกีฬาได้รับใบเหลือง 2 ใบต่างเกมส์การแข่งขันต้องพักการแข่งขัน 1 ครั้ง และเมื่อได้รับใบเหลืองครบ 3 ใบ ต้องพัก การแข่งขัน 1 ครั้ง นักกีฬาได้รับใบเหลือง 2 ใบในเกมส์การแข่งขันเดียวกัน ต้องพักการแข่งขัน 1 ครั้ง แต่จะนับเป็นการ ถูกลงโทษด้วยใบแดงครั้งที่ 1 แต่ถ้านักกีฬาคนเดิมได้รับใบแดงเป็นใบที่ 2 จะต้องพักตลอดการแข่งขัน

หมายเหตุ : ทีมที่กระทำผิดคุณสมบัติในโทษของใบเหลืองและใบแดงให้ถูกปรับเป็นแพ้

เกมส์ที่ 1	เกมส์ที่ 2	เกมส์ที่ 3	เกมส์ที่ 4	เกมส์ที่ 5	เกมส์ที่ 6	เกมส์ที่ 7
ใบเหลือง	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก	แข่งขันได้	
ใบเหลือง+ใบเหลือง=ใบแดง	พัก	ใบเหลือง+ใบเหลือง=ใบแดง	พักตลอดการแข่งขัน			
ใบเหลือง+ใบเหลือง=ใบแดง	พัก	ใบเหลือง	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก
ใบเหลือง+ใบแดง	พัก	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก	
ใบเหลือง	ใบแดง	พัก	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก
ใบแดง	พัก	ใบเหลือง	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก
ใบแดง	พัก	ใบเหลือง+ใบเหลือง=ใบแดง	พักตลอดการแข่งขัน			
ใบแดง	พัก	ใบแดง	พักตลอดการแข่งขัน			

ข้อ 7 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน ผลกา
พิจารณาถือเป็นที่สุดจะอุทธรณ์มิได้



ระเบียบการแข่งขันฟุตบอล
กีฬาสาธิตราชภัฏสภมภ์ ครั้งที่ 34 “ช้ออรพิมเกมส์”

- ข้อ 1 ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์ฟุตบอลนานาชาติ (FIFA) ซึ่งสมาคมกีฬาฟุตบอลแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ประกาศใช้อย่างเป็นทางการในปัจจุบัน แต่ทั้งนี้ต้องไม่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้
- ข้อ 2 รุ่นที่มีการแข่งขัน แบ่งการแข่งขันเป็น 2 รุ่น คือ 2.1 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น 2.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
- ข้อ 3 วิธีจัดการแข่งขัน
- 3.1 กรณี 5 – 8 ทีม
- 3.1.1 จัดกลุ่ม 2 สาย แข่งขันในรอบแรกเพื่อหาทีมอันดับ 1 และอันดับ 2 (ถ้าในสายที่มี 2 ทีมให้ทำการแข่งขันเพื่อจัดอันดับ)
- 3.1.2 ในสายที่มี 3 และ 4 ทีม ให้ทำการแข่งขันแบบพบกันหมด
- 3.1.3 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
- 3.1.4 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2
- 3.2 กรณี 9 ทีม
- 3.2.1 จัดกลุ่ม 3 สาย ในสายมี 3 ทีม
- 3.2.2 แข่งขันแบบพบกันหมด คัดทีมอันดับ 1 ของสาย
- 3.2.3 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้นับผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย
- 3.2.4 ทีมอันดับที่ 2 ที่มีคะแนนที่ดีที่สุดเข้ารอบต่อไป
- 3.2.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
- 3.2.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2
- 3.3 กรณี 10 ทีม
- 3.3.1 จัดกลุ่ม 3 สาย
- 3.3.2 ในสายมี 3 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 เท่านั้น
- 3.3.3 ในสายมี 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 และ 2 เข้ารอบ
- 3.3.4 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้ใช้วิธีการจับสลากเพื่อหาอันดับของสาย
- 3.3.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
- 3.3.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2
- 3.4 กรณี 11 ทีม
- 3.4.1 จัดกลุ่ม 3 สาย
- 3.4.2 ในสายมี 3 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 เท่านั้น
- 3.4.3 ในสายมี 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 ของสาย และ อันดับ 2 ที่ดีที่สุดของสาย 4 ทีมเข้ารอบ
- 3.4.4 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้ใช้วิธีการจับสลากเพื่อหาอันดับของสาย
- 3.4.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
- 3.4.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2

- 3.5 กรณี 12 ทีม ไม่เกิน 16 ทีม
- 3.5.1 จัดกลุ่ม 4 สาย
- 3.5.2 แข่งขันนำทีมที่ดีที่สุดของสาย 1 ทีม รวมจำนวนทีม 4 ทีม แข่งขันในรอบต่อไป
- 3.5.3 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้ใช้วิธีการนับลูกได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย
- 3.5.4 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
- ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสีตามหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร
- 4.1 จำนวนผู้เล่น และการเปลี่ยนตัว
- 4.1.1 ให้ส่งรายชื่อนักกีฬาที่เข้าแข่งขันทีมละไม่เกิน 17 คน และยืนยันก่อนการแข่งขันลงเล่นในนัดนั้นๆ ไม่เกิน 15 คน
- 4.1.2 การเปลี่ยนตัวผู้เล่นเปลี่ยนได้ตลอดแต่ต้องอยู่ในขอบเขตที่กำหนด
- 4.2 เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน
- 4.2.1 ให้ใช้เวลาในการแข่งขัน 40 นาที แบ่งออกเป็น 2 ครึ่ง ๆ ละ 20 นาที ไม่หยุดเวลาโดยหยุดพักระหว่างครึ่งไม่เกิน 10 นาที
- 4.2.2 ในกรณีที่หมดเวลาการแข่งขันตามข้อ 4.1 แล้วปรากฏผลการแข่งขันเสมอกันให้เตะลูกโทษ ณ จุดเตะโทษตามกติกาการแข่งขันฟุตบอลของสหพันธ์ฟุตบอลนานาชาติ (FIFA) ซึ่งสมาคมกีฬาฟุตบอลแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ได้ประกาศใช้แล้วเพื่อหาผู้ชนะ โดยให้ใช้กับทุกคู่ของการแข่งขัน
- 4.2.3 อนุญาตให้ขอเวลานอกได้ครั้งละ 1 ครั้งๆ ละไม่เกิน 1 นาที หากไม่ใช้สิทธิการขอเวลานอกในครั้งแรก จะไม่สามารถนำไปทดแทนในครั้งเวลาหลังได้
- ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน
- 5.1 ทีมที่เข้าร่วมแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนเวลาการแข่งขัน 15 นาที
- 5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขันหลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับแพ้
- 5.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสิน และให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสิน และเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด
- 5.4 ให้ผู้เข้าแข่งขันที่เป็นหัวหน้าทีมติดเครื่องหมายสัญลักษณ์ (ปลอกแขน) ที่แขนเสื้อด้านซ้ายซึ่งผู้เข้าแข่งขันจะต้องจัดหามาเอง
- 5.5 ให้เจ้าหน้าที่ทีมทุกคนที่ลงปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขัน ต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อย หรือตามกฎของสหพันธ์ฟุตบอลนานาชาติ (FIFA)
- 5.6 ให้แต่ละทีมแต่งกายเข้าแข่งขันเหมือนกันทุกคน ยกเว้นผู้รักษาประตูให้ใช้สีเสื้อแตกต่างกับผู้เข้าแข่งขันทีมอื่น และให้ติดหมายเลขด้านหลังเสื้อ
- 5.7 ผู้เล่นพาวเวอร์เพล ต้องใส่เบอร์เดียวกับที่ส่งรายชื่อ และเสื้อสีเดียวกับผู้รักษาประตู
- ข้อ 6 การได้รับใบแดงและใบเหลือง
- 6.1 นักกีฬาที่ถูกผู้ตัดสินคาดโทษหรือการละเมิดกติกาการแข่งขันและถูกผู้ตัดสินคาดโทษ (ใบเหลือง) นักกีฬาคาดโทษได้ใบเหลือง 2 ครั้งจะติดต่อกันหรือไม่ก็ตาม ให้ตกลงทำการแข่งขันในครั้งต่อไป 1 ครั้ง แต่ในกรณีที่ได้รับใบเหลือง 2 ใบในเกมการแข่งขันเดียวกันนั้น นักกีฬาจะพักโดยอัตโนมัติ 1 เกม และให้ยกเลิกใบเหลืองทั้ง 2 ใบ แต่จะมีผลต่อการ

นับใบแดง และนักกีฬาได้รับใบเหลืองครบ 3 ใบ (จะนับต่างเกมส์การแข่งขัน) จะต้องพักอีก 1 ครั้ง เมื่อผู้ตัดสินให้ออกจากการแข่งขัน (ใบแดง) ให้ถือว่าเป็นความผิดอย่างร้ายแรง ให้งดลงแข่งขันมนนัดต่อไปอย่างน้อย 1 ครั้ง และถ้าได้รับใบแดงครบ 2 ครั้งต่างเกมส์ให้หมดสิทธิ์ทำการแข่งขันตลอดการแข่งขัน

6.2 นักกีฬาได้รับใบเหลือง 2 ใบต่างเกมส์การแข่งขันต้องพักการแข่งขัน 1 ครั้ง และเมื่อได้รับใบเหลืองครบ 3 ใบ ต้องพักการแข่งขัน 1 ครั้ง นักกีฬาได้รับใบเหลือง 2 ใบในเกมส์การแข่งขันเดียวกัน ต้องพักการแข่งขัน 1 ครั้ง แต่จะนับเป็นการถูกลงโทษด้วยใบแดงครั้งที่ 1 แต่ถ้านักกีฬาคคนเดิมได้รับใบแดงเป็นใบที่ 2 จะต้องพักตลอดการแข่งขัน

หมายเหตุ : ทีมที่กระทำผิดคุณสมบัติในโทษของใบเหลืองและใบแดงให้ถูกปรับเป็นแพ้

เกมส์ที่ 1	เกมส์ที่ 2	เกมส์ที่ 3	เกมส์ที่ 4	เกมส์ที่ 5	เกมส์ที่ 6	เกมส์ที่ 7
ใบเหลือง	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก	แข่งขันได้	
ใบเหลือง+ใบเหลือง=ใบแดง	พัก	ใบเหลือง+ใบเหลือง=ใบแดง	พักตลอดการแข่งขัน			
ใบเหลือง+ใบเหลือง=ใบแดง	พัก	ใบเหลือง	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก
ใบเหลือง+ใบแดง	พัก	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก	
ใบเหลือง	ใบแดง	พัก	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก
ใบแดง	พัก	ใบเหลือง	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก
ใบแดง	พัก	ใบเหลือง+ใบเหลือง=ใบแดง	พักตลอดการแข่งขัน			
ใบแดง	พัก	ใบแดง	พักตลอดการแข่งขัน			

ข้อ 7 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน ผลการพิจารณาถือเป็นที่สุดจะอุทธรณ์มิได้

ช่ออรพิมเกมส์

การแข่งขันกีฬาสาธิตระหว่างโรงเรียนมัธยม ครั้งที่ 34
โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏวชิรญาณบุรี

ระเบียบการแข่งขันกีฬาโอลิมปิกบอล
กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 34 “ช่ออรพิมเกมส์”

- ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันวอลเลย์บอลของสหพันธ์วอลเลย์บอลนานาชาติที่สมาคมกีฬาโอลิมปิกแห่งประเทศไทย
ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบัน โดยอนุโลม
- ข้อ 2 ประเภทที่มีการแข่งขัน แบ่งการแข่งขันเป็น 2 ประเภท คือ
- 2.1 ประเภททีมชาย
 - 2.2 ประเภททีมหญิง
- ข้อ 3 วิธีการจัดการแข่งขัน
- 3.1 กรณี 5 – 8 ทีม
 - 3.1.1 จัดกลุ่ม 2 สาย แข่งขันในรอบแรกเพื่อหาทีมอันดับ 1 และอันดับ 2 (ถ้าในสายที่มี 2 ทีมให้ทำการแข่งขันเพื่อจัดอันดับ)
 - 3.1.2 ในสายที่มี 3 และ 4 ทีม ให้ทำการแข่งขันแบบพบกันหมด
 - 3.1.3 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
 - 3.1.4 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2
 - 3.2 กรณี 9 ทีม
 - 3.2.1 จัดกลุ่ม 3 สาย ในสายมี 3 ทีม
 - 3.2.2 แข่งขันแบบพบกันหมด คัดทีมอันดับ 1 ของสาย
 - 3.2.3 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้นำผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย โดยนับจำนวนเซตแล้ว
นับคะแนนที่ดีที่สุดเพื่อเข้ารอบ หรือถ้ายังมีคะแนนเท่ากันให้ใช้วิธีจับฉลาก
 - 3.2.4 ทีมอันดับที่ 2 ที่มีคะแนนที่ดีที่สุดเข้ารอบต่อไป
 - 3.2.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
 - 3.2.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2
 - 3.3 กรณี 10 ทีม
 - 3.3.1 จัดกลุ่ม 3 สาย
 - 3.3.2 ในสายมี 3 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 เท่านั้น
 - 3.3.3 ในสายมี 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 และ 2 เข้ารอบ
 - 3.3.4 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้นำผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย โดยนับจำนวนเซตแล้ว
นับคะแนนที่ดีที่สุดเพื่อเข้ารอบ หรือถ้ายังมีคะแนนเท่ากันให้ใช้วิธีจับฉลาก
 - 3.3.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
 - 3.3.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2
 - 3.4 กรณี 11 ทีม
 - 3.4.1 จัดกลุ่ม 3 สาย
 - 3.4.2 ในสายมี 3 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 เท่านั้น

3.4.3 ในสายมี 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 ของสาย และ อันดับ 2 ที่ดีที่สุดของสาย 4 ทีมเข้ารอบ

3.4.4 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้นำผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย โดยนับจำนวนเซตแล้ว
นับคะแนนที่ดีที่สุดเพื่อเข้ารอบ หรือถ้ายังมีคะแนนเท่ากันให้ใช้วิธีจับฉลาก

3.4.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

3.4.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2

3.5 กรณี 12 ทีม ไม่เกิน 16 ทีม

3.5.1 จัดกลุ่ม 4 สาย

3.5.2 แข่งขันนำทีมที่ดีที่สุดของสาย 1 ทีม รวมจำนวนทีม 4 ทีม แข่งขันในรอบต่อไป

3.5.3 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้นำผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย โดยนับจำนวนเซตแล้ว
นับคะแนนที่ดีที่สุดเพื่อเข้ารอบ หรือถ้ายังมีคะแนนเท่ากันให้ใช้วิธีจับฉลาก

3.5.4 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสีตราชกัฏสัมพันธ์

4.1 จำนวนผู้เล่น และการเปลี่ยนตัว

4.1.1 ให้ส่งรายชื่อนักกีฬาที่เข้าทำการแข่งขันทีมละไม่เกิน 15 คน และยืนยันผู้เล่นลงทำการแข่งขัน 12 คน

4.1.2 การเปลี่ยนตัวเป็นไปตามกติกาสากล

4.2 ความสูงของตาข่าย

4.2.1 ประเภททีมชาย ความสูงของตาข่าย 2.30 เมตร

4.2.2 ประเภททีมหญิง ความสูงของตาข่าย 2.10 เมตร

4.3 ผลการแข่งขัน ใช้ระบบการแข่งขัน 2 ใน 3 เซต

ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน

5.1 ทีมที่เข้าร่วมต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนเวลาลงทำการแข่งขัน 15 นาที

5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้

ข้อ 6 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลพินิจของคณะกรรมการดำเนินการจัดการแข่งขัน
และผลการพิจารณาถือเป็นที่สุด จะอุทธรณ์มิได้

การแข่งขันกีฬาสีตราชกัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 34
โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏวชิรเวศน์

ระเบียบการแข่งขันกีฬาเปตอง
กีฬาสาธิตราชภัฏสภมภ์ ครั้งที่ 34 “ช้อรพิมเกมส์”

- ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์กีฬาเปตองนานาชาติ ที่สมาคมกีฬาเปตองแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบัน โดยอนุโลม
- ข้อ 2 ประเภทของการแข่งขัน และรุ่น แบ่งการแข่งขันเป็น 4 ประเภท คือ
- 2.1 ประเภททีมชาย 3 คน ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 2.2 ประเภททีมหญิง 3 คน ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 2.3 ประเภททีมชาย 3 คน ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 2.4 ประเภททีมหญิง 3 คน ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
- ข้อ 3 วิธีการจัดการแข่งขัน ให้ใช้ระบบการแข่งขันแบบแพ้ 2 ครั้ง คัดออกที่มีการแข่งขันตามแบบสากลที่ใช้แข่งขันกันโดยปกติ
- ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขัน กีฬาสาธิตราชภัฏสภมภ์
- 4.1 จำนวนผู้เล่น
 - 4.1.1 ให้ส่งรายชื่อนักกีฬาเข้าแข่งขันประเภทละไม่เกิน 4 คน/ทีม (สำรอง 1 คน)
 - 4.1.2 เมื่อนักกีฬาลงแข่งขันในครั้งแรกจะต้องส่งนักกีฬาลงแข่งขันจำนวน 3 คน สามารถเปลี่ยนตัวนักกีฬาสำรองได้ตลอดการแข่งขันแต่ทั้งนี้ในแต่ละเกมให้เปลี่ยนตัวนักกีฬาได้ 1 ครั้งเท่านั้น โดยแจ้งคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
 - 4.2 ระบบการจัดการแข่งขันตั้งแต่รอบแรกและรอบสอง ให้แบ่งออกเป็นสาย ๆ ละไม่เกิน 4 ทีม โดยวิธีการจับฉลากและให้แต่ละสายดำเนินการแข่งขันดังนี้
 - 4.2.1 การแข่งขัน ครั้งที่ 1
 - หมายเลข 1 พบกับหมายเลข 2 ในสนามแรกของสาย
 - หมายเลข 3 พบกับหมายเลข 4 ในสนามที่สองของสาย
 - 4.2.2 การแข่งขัน ครั้งที่ 2
 - ทีมชนะพบกับทีมชนะในสนามแรกของสาย ทีมชนะผ่านเข้ารอบทีมที่ 1 ของสาย ทีมแพ้ต้องรอการแข่งขันครั้งที่ 3
 - ทีมแพ้พบกับทีมแพ้ในสนามที่สองของสาย ทีมชนะรอการแข่งขันครั้งที่ 3 ทีมแพ้ตกรอบเป็นการแข่งขันระหว่างทีมที่มีคะแนนเท่ากัน ชนะ 1 แพ้ 1 แข่งขันในสนามแรกของสาย ทีมที่ชนะเป็นที่ผ่านเข้ารอบของสายทีมแพ้ตกรอบ
 - 4.2.3 การแข่งขัน ครั้งที่ 3
 - การแข่งขันระหว่างทีมที่มีคะแนนเท่ากัน ชนะ 1 แพ้ 1 แข่งขันในสนามแรกของสาย ทีมชนะผ่านเข้ารอบของสาย ทีมแพ้ตกรอบ
 - 4.2.4 รอบรองชนะเลิศ (รอบ 4 ทีมสุดท้าย) ให้ใช้วิธีไขว้สายประกบคู่แข่งขันแบบแพ้ในรอบนี้ครั้งที่ 3 ร่วม
 - 4.3 รอบชิงชนะเลิศ ทีมชนะได้อันดับที่ 1 ทีมแพ้ ได้อันดับที่ 2
 - 4.4 คะแนนในการแข่งขันให้ทุกประเภทใช้คะแนนการแข่งขันดังนี้
 - 4.4.1 ในรอบที่มีการแข่งขันในรอบที่ 1 และรอบที่ 2 ให้ใช้คะแนนการแข่งขัน 11 คะแนน

- 4.4.2 ในรอบที่มีการแข่งขันในรอบรองชนะเลิศ และรอบชิงชนะเลิศ ให้ใช้คะแนน การแข่งขัน 13 คะแนน
- 4.5 ให้จัดการแข่งขันเรียงลำดับให้เสร็จสิ้นจนทราบผลชนะเลิศ
- ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน
- 5.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อ่นักกีฬาก่อนเวลาการแข่งขัน 15 นาที
 - 5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้
 - 5.3 นักกีฬาที่ทำการแข่งขันในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นสามารถทำการแข่งขันในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายได้ ทีมละไม่เกิน 2 คน
- ข้อ 6 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน และผลการพิจารณาถือเป็นที่สุดจะอุทธรณ์มิได้



ระเบียบการแข่งขันกีฬาเทเบิลเทนนิส
กีฬาสีตราชกัฏฐัมพันธ์ ครั้งที่ 34 “ช้อรพิมเกมส์”

- ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์กีฬาเทเบิลเทนนิสนานาชาติที่สมาคมกีฬาเทเบิลเทนนิสแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบัน โดยอนุโลม
- ข้อ 2 ประเภทของการแข่งขัน และรุ่น แบ่งการแข่งขันเป็น 8 ประเภท คือ
- 2.1 ประเภทชายเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 2.2 ประเภทหญิงเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 2.3 ประเภทชายคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 2.4 ประเภทหญิงคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 2.5 ประเภทชายเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 2.6 ประเภทหญิงเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 2.7 ประเภทชายคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 2.8 ประเภทหญิงคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
- ข้อ 3 วิธีการจัดการแข่งขัน ให้ใช้ระบบการแข่งขันแบบแพ้คัดออก
- ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสีตามมหาวิทยาลัยราชภัฏสัพันธ์
- 4.1 จำนวนผู้เล่น
 - 4.1.1 ประเภทชายเดี่ยว หญิงเดี่ยว ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และมัธยมศึกษาตอนปลาย ส่งรายชื่อนักกีฬา เข้าแข่งขันได้ประเภทละ 2 คน ลงแข่งขันได้ 1 คน
 - 4.1.2 ประเภทชายคู่ หญิงคู่ ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และมัธยมศึกษาตอนปลาย ส่งรายชื่อนักกีฬา เข้าแข่งขันได้ประเภทละ 3 คน ลงแข่งขันได้ 2 คน
 - 4.2 ผลการแข่งขันใช้ระบบการแข่งขัน 3 ใน 5 เกม (ใช้คะแนน 11 คะแนน ใน 1 เกม)
- ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน
- 5.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนเวลาการแข่งขัน 15 นาที
 - 5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้
- ข้อ 6 ในกรณีที่มมีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขันผลการพิจารณาถือเป็นที่สุดจะอุทธรณ์มิได้

ระเบียบการแข่งขันกีฬาหมากกระดาน
กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 34 “ช้อรพิมเกมส์”

ระเบียบการแข่งขันหมากฮอส

- ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันหมากฮอส ของสมาคมกีฬาหมากกระดานแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ประกาศ
ใช้อยู่ในปัจจุบันโดยอนุโลม
- ข้อ 2 ประเภทของการแข่งขัน จัดประเภททีม 3 คน (ต้องแข่งขันทั้ง 3 คน)
- ข้อ 3 วิธีการแข่งขัน
- 3.1 แบ่งทีมออกเป็น 2 สาย แข่งขันพบกันหมดในสาย
- 3.2 คัดเอาทีมที่ 1 และที่ 2 ของแต่ละสาย เข้ารอบและให้มีการจับสลากในการแข่งขันรอบรองชนะเลิศ
- ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏสัมพันธ์
- 4.1 จำนวนนักกีฬา ให้แต่ละทีมส่งรายชื่อนักกีฬาได้ทีมละไม่เกิน 4 คน (ตัวจริง 3 คน สำรอง 1 คน) ไม่จำกัดเพศและ
ระดับการศึกษา
- 4.2 ผลการแข่งขัน
- 4.2.1 แต่ละคู้ใช้การแข่งขันระบบ 2 ใน 3 กระดาน
- 4.2.2 แต่ละทีมให้นับผลแพ้ ชนะ รวมจาก 3 คู้ หากเท่ากันให้ถือว่า เสมอกัน
- 4.2.3 กรณีเสมอกันให้ตัดสินโดยส่งผู้เล่นทีมละ 1 คน เพื่อกำหนดการแข่งขันใหม่หากยังเสมอกันอีกให้ตัดสิน
โดยวิธีจับสลาก
- ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน
- 5.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนเวลาการแข่งขัน 15 นาที
- 5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้
- ข้อ 6 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขันและผล
การพิจารณาถือเป็นที่สุด จะอุทธรณ์มิได้

ระเบียบการแข่งขันหมากรุก

- ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันหมากรุกของสมาคมกีฬาหมากกระดานแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ประกาศใช้
อยู่ในปัจจุบันโดยอนุโลม
- ข้อ 2 ประเภทของการแข่งขัน จัดประเภททีม 3 คน (ต้องแข่งขันทั้ง 3 คน)
- ข้อ 3 วิธีการแข่งขัน
- 3.1 แบ่งทีมออกเป็น 2 สาย แข่งขันพบกันหมดในสาย
- 3.2 คัดเอาทีมที่ 1 และที่ 2 ของแต่ละสาย เข้ารอบและให้มีการจับสลากในการแข่งขันรอบรองชนะเลิศ
- ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏสัมพันธ์
- 4.1 จำนวนนักกีฬา ให้แต่ละทีมส่งรายชื่อนักกีฬาได้ทีมละไม่เกิน 4 คน (ตัวจริง 3 คน สำรอง 1 คน) ไม่จำกัดเพศ
และระดับการศึกษา เมื่อทีมระบุชื่อผู้เล่น 3 คน ในการแข่งขัน ครั้งแรกแล้วจะต้องลงแข่งขันตลอดเปลี่ยนแปลงมิได้
- 4.2 ผลการแข่งขัน

- 4.2.1 แต่ละคู้ใช้การแข่งขันระบบ 2 ใน 3 กระดาน
- 4.2.2 แต่ละทีมให้นับผลแพ้ ชนะ รวมจาก 3 คู้ หากเท่ากันให้ถือว่าเสมอกัน
- 4.2.3 กรณีเสมอกันให้ตัดสินโดยส่งผู้เล่นทีมละ 1 คน เพื่อกำหนดการแข่งขันใหม่ หากยังเสมอกันอีกให้ตัดสินโดยวิธีจับสลาก

ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน

- 5.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนเวลาการแข่งขัน 15 นาที
- 5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้

ข้อ 6 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน และผลการพิจารณาถือเป็นที่สุดจะอุทธรณ์มิได้

การจับเวลาด้วยนาฬิกาพิเศษ

นาฬิกาที่ใช้จับเวลาประเภทนี้มีลักษณะเป็นนาฬิกา 2 เรือน บรรจุอยู่ในกล่องเดียวกันซึ่งมีสภาพการทำงานเหมือนกันทุกประการ แบ่งเป็นของผู้เล่นคนละเรือนซึ่งผู้เล่นแต่ละฝ่ายจะต้องควบคุมเวลานาฬิกาของตนเอง นาฬิกาแต่ละเรือนจะมีคุณสมบัติเหมือนนาฬิกาธรรมดาทั่วไป โดยมีเข็มสั้น 2 เข็ม และเข็มยาว 1 เข็ม แต่ไม่ใช่เข็มวินาที โดยจะมีอุปกรณ์ขึ้นหนึ่งเดินแทน เพื่อแสดงให้ผู้เล่นทราบว่า นาฬิกาของตนเองและคู่แข่งยังทำงานได้ตามปกติ แต่นาฬิกาชนิดนี้ยังมีอุปกรณ์พิเศษอีกชิ้นหนึ่งติดตั้งอยู่บริเวณนาฬิกาที่ 57 (อุปกรณ์ชิ้นนี้เริ่มต้น เมื่อเข็มยาวเดินไปถึงตำแหน่งที่เรียกว่า “ธง” ติดตั้งอยู่มันจะค่อย ๆ ยก “ธง” ขึ้นเป็นมุมฉากพร้อม ๆ กับเดินไปตามปกติเมื่อเข็มยาวเดินถึงนาฬิกาที่ 60 ก็จะปล่อยให้ “ธง” ตกลงมาอยู่ที่ตำแหน่งเดิมเพื่อเป็นการตัดสินว่าเวลาได้หมดลงแล้ว เมื่อต้องการหยุดเวลาของตนเอง ก็กดปุ่มนาฬิกาของตนเองลงทำให้หยุดเดินและนาฬิกาของอีกฝ่ายหนึ่งเริ่มเดินสลับกันไป

1. เมื่อผู้เล่นเดินหมากไปแล้ว ให้กดปุ่มนาฬิกาของตนเองเพื่อหยุดเวลา ซึ่งเวลาในการแข่งขันจะไปเดินที่ฝ่ายตรงข้าม และเมื่อฝ่ายตรงข้ามเดินหมาก เวลาจะกลับมาเดินใหม่สลับกันเช่นนี้เรื่อยไปจนกระทั่งจบเกมหรือเวลาได้หมดลง
2. การกำหนดเวลาขึ้นอยู่กับกรรมการและกฎกติกาหมากรุกไทยในการแข่งขันครั้งนั้น ซึ่งผู้เล่นทั้งสองฝ่าย จะมีเวลาในการเดินหมากตามกติกา เมื่อเวลาของฝ่ายหนึ่งฝ่ายใดหมดก่อนให้เป็นฝ่ายแพ้
3. ผู้แข่งขันจะต้องกตนาฬิกาด้วยตนเอง ห้ามบุคคลภายนอกเตือนเรื่องการกดเวลาหรือบอกเวลาเมื่อคู่ต่อสู้หมดเวลา
4. ผู้เล่นหมากเป็นต่อ เมื่อเวลาเหลือน้อยกว่ามีสิทธิขอเสนอได้ ถ้าไล่ไปจนก่อนกำหนดเวลาที่หมดถือเป็นฝ่ายชนะ แต่ถ้าไล่ยังไม่จน เวลาหมดก่อน ให้เป็นฝ่ายแพ้
5. หากเท่ากัน ใครหมดเวลาก่อนถือว่าแพ้ ข้อนี้ให้ถือว่าอยู่ในดุลยพินิจของกรรมการจะพิจารณารูปแบบของหมากและผลของเวลาที่ต่างกันด้วย
6. ผู้เล่นฝ่ายเป็นต่อจะต้องหงายเบี้ยในโอกาสอันควร เพื่อให้ฝ่ายเป็นรองได้นับศักดิ์กระดานและไม่ให้เป็นการเอาเปรียบเรื่องเวลาจนเกินไป
7. ในกรณีที่เวลาของฝ่ายหนึ่งฝ่ายใดใกล้จะหมด ผู้เล่นฝ่ายหนึ่งจะต้องให้อีกฝ่ายหนึ่งเดินหมากและกดเวลาเสียก่อนจึงจะเดินหมากและกดเวลาได้
8. เมื่อเวลาของคู่ต่อสู้หมด ผู้เล่นจะต้องแจ้งให้กรรมการทราบหรือเป็นผู้หยุดเวลาเพื่อให้หลักฐานว่าเวลาหมดลงแล้ว ถ้าเวลาหมดลงทั้งสองฝ่าย กรรมการจะต้องตัดสินให้เสมอกันโดยไม่คำนึงถึงรูปหมากว่าจะเป็นอย่างไร

9. ฝ่ายที่เอาชนะคู่ต่อสู้ได้ ผู้เล่นจะต้องเหลือหมากที่สามารถบังคับจับได้ หรือเหลือหมากไม่น้อยกว่าขุน 1 ม้าและ เบี้ยหยายอีก 1 หรือขุน 1 โคน 1 เบี้ยหยาย 1 หรือขุน 1 เรือ 1 หรือขุน 1 เบี้ยเทียม 1

หมายเหตุ : ในการแข่งขันปัจจุบันสามารถใช้นาฬิกาจับเวลาแบบดิจิตอลได้

ระเบียบการแข่งขันหมากล้อม

ข้อ 1 ประเภทการแข่งขัน

- 1.1 แข่งขันประเภททีม 3 คน (ถ้าทีมมีเพียง 2 คนก็อนุญาตให้แข่งได้)
- 1.2 ให้แต่ละทีม ส่งรายชื่อนักกีฬาได้ ทีมละไม่เกิน 4 คน (ตัวจริง 3 คน สำรอง 1 คน) ไม่จำกัดเพศและระดับการศึกษา (ต้องส่งรายชื่อผู้เล่น 3 ใน 4 คนนี้ก่อนการแข่งขันแต่ละกระดาน)

ข้อ 2 ระเบียบวิธีการแข่งขัน แต่ละสถาบันส่งนักกีฬาได้สถาบันละไม่เกิน 1 ทีม

- 2.1 ใช้กติกาการแข่งขันหมากล้อมของสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทยที่ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบัน
- 2.2 แบ่งทีมออกเป็น 2 สาย แข่งพบกันหมดในสาย
- 2.3 แข่งขันคู่ละ 1 กระดาน โดยใช้กติกาสากลในการเลือกเม็ดขาว หรือ เม็ดดำ ระหว่างคู่แข่งขัน
- 2.4 เวลาในการแข่งขัน ฝ่ายละ 15 นาที ไม่มี Byo yomi นับคะแนนแบบญี่ปุ่น Komi 6.5 คะแนน (ในการแข่งขันปัจจุบันสามารถใช้นาฬิกาจับเวลาแบบดิจิตอลได้)
- 2.5 แต่ละทีมให้นับผลแพ้ ชนะ รวมจาก 3 คู่ หากเท่ากันให้ถือว่าเสมอกัน
- 2.6 ผู้ชนะในแต่ละรอบได้ 1 คะแนน แพ้ได้ 0 คะแนน
- 2.7 คัดผู้มีคะแนนสูงสุด 2 ทีมของแต่ละสาย เข้าแข่งขันในรอบรองชนะเลิศกรณีที่มีคะแนนเท่ากัน และต้องพิจารณาหาผู้เข้ารอบต่อไปให้พิจารณาจาก HEAD – TO – HEAD หากแพ้ชนะกันเป็น งูกินหาง ให้ตัดสินโดยการจับฉลาก
- 2.8 ให้ 4 ทีมที่ผ่านเข้ารอบ จับฉลากหาคู่แข่งขัน ในการแข่งขันรอบรองชนะเลิศ
- 2.9 ให้ผู้ชนะจากข้อ 2.8 แข่งขันกัน ผู้ชนะได้ตำแหน่งชนะเลิศ ผู้แพ้ได้ตำแหน่งรองชนะเลิศให้ผู้แพ้จากข้อ 2.8 แข่งขันชิงที่ 3

ข้อ 3 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน

- 3.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬา 3 คน ก่อนเวลาการแข่งขันแต่ละกระดาน 15 นาทีหากไม่ส่งให้ยึดรายชื่อผู้เล่นทั้ง 3 ตามกระดานก่อนหน้า
- 3.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้ 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้
- 3.3. ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน ผลการพิจารณาถือเป็นที่สุด จะอุทธรณ์มิได้

ระเบียบการแข่งขันกีฬาเทนนิส
กีฬาสีตราชกัฏฐัมพันธ์ ครั้งที่ 34 “ช้อรพิมเกมส์”

- ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์กีฬาเทนนิสนานาชาติ ที่สมาคมกีฬาเทนนิสแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบันโดยอนุโลม
- ข้อ 2 ประเภทของการแข่งขัน และรุ่น แบ่งการแข่งขันเป็น 8 ประเภท คือ
- 2.1 ประเภทชายเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 2.2 ประเภทหญิงเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 2.3 ประเภทชายคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 2.4 ประเภทหญิงคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 2.5 ประเภทชายเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 2.6 ประเภทหญิงเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 2.7 ประเภทชายคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 2.8 ประเภทหญิงคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
- ข้อ 3 วิธีการจัดการแข่งขัน ให้ใช้ระบบการแข่งขันแบบแพ้คัดออก
- ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสีตามมหาวิทยาลัยราชภัฏสัณฑ์
- 4.1 จำนวนผู้เล่น
 - 4.1.1 ประเภทชายเดี่ยว หญิงเดี่ยว ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและมัธยมศึกษาตอนปลาย ส่งรายชื่อนักกีฬาเข้าแข่งขันได้ประเภทละ 2 คน ลงแข่งขันได้ 1 คน และจะต้องส่งรายชื่อผู้เล่นตัวจริงในวันประชุมผู้จัดการทีม
 - 4.1.2 ประเภทชายคู่ หญิงคู่ ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและมัธยมศึกษาตอนปลาย ส่งรายชื่อนักกีฬาเข้าแข่งขันได้ประเภทละ 3 คน ลงแข่งขันได้ 2 คน และจะต้องส่งรายชื่อผู้เล่นตัวจริงในวันประชุมผู้จัดการทีม
 - 4.2 ผลการแข่งขัน
 - 4.2.1 ใช้ระบบการแข่งขันแบบเซตเดี่ยว จำนวน 8 เกม
 - 4.2.2 ทีมที่ชนะใน 8 เกม ต้องชนะคู่ต่อสู้มากกว่า 2 เกม
 - 4.2.3 ในกรณีทั้ง 2 ฝ่าย มีคะแนน 8 เกมเท่ากัน ให้แข่งขันแบบไทเบรกในเกมที่ 9
- ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน
- 5.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนเวลาการแข่งขัน 15 นาที
 - 5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้
- ข้อ 6 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน และผลการพิจารณาถือเป็นที่สุด จะอุทธรณ์มิได้

ระเบียบการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน
กีฬาสีตราชกัฏฐัมพันธ์ ครั้งที่ 34 “ช่ออรพิมเกมส์”

- ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์แบดมินตันโลกที่สมาคมกีฬาแบดมินตันแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบัน โดยอนุโลม
- ข้อ 2 ประเภทของการแข่งขัน และรุ่น แบ่งการแข่งขันเป็น 8 ประเภท คือ
- 2.1 ประเภทชายเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 2.2 ประเภทหญิงเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 2.3 ประเภทชายคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 2.4 ประเภทหญิงคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
 - 2.5 ประเภทชายเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 2.6 ประเภทหญิงเดี่ยว ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 2.7 ประเภทชายคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
 - 2.8 ประเภทหญิงคู่ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
- ข้อ 3 วิธีการจัดการแข่งขัน ให้ใช้ระบบการแข่งขันแบบแพ้คัดออก
- ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสีตามมหาวิทยาลัยราชภัฏสัหมพันธ์
- 4.1 จำนวนผู้เล่น
 - 4.1.1 ประเภทชายเดี่ยว หญิงเดี่ยว ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและมัธยมศึกษาตอนปลาย ส่งรายชื่อนักกีฬาเข้าแข่งขันได้ประเภทละ 2 คน ลงแข่งขันได้ 1 คน และจะต้องส่งรายชื่อผู้เล่นตัวจริงในวันประชุมผู้จัดการทีม
 - 4.1.2 ประเภทชายคู่ หญิงคู่ ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและมัธยมศึกษาตอนปลาย ส่งรายชื่อนักกีฬาเข้าแข่งขันได้ประเภทละ 3 คน ลงแข่งขันได้ 2 คน และจะต้องส่งรายชื่อผู้เล่นตัวจริงในวันประชุมผู้จัดการทีม
 - 4.2 ผลการแข่งขัน
 - 4.2.1 ใช้ระบบการแข่งขัน 2 ใน 3 เกม
 - 4.2.2 ใช้คะแนน 21 คะแนน ใน 1 เกม
 - 4.2.3 หากคะแนนเท่ากันที่ 20 คะแนน จะต้องเล่นต่อจนกว่าจะมีแต้มกว่า 2 คะแนน และหากมีคะแนนเท่ากันที่ 29 คะแนน ฝ่ายใดทำคะแนนถึง 30 คะแนนก่อนจะเป็นผู้ชนะในเกมนั้น
 - 4.2.4 ใช้การนับคะแนนแบบ Rally Point
- ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน
- 5.1 นักกีฬาจะต้องมาถึงสนามแข่งขันอย่างน้อย 15 นาทีก่อนเวลาตามสายการแข่งขัน
 - 5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้ในสายการแข่งขันเกิน 5 นาที ให้ปรับเป็นแพ้
- ข้อ 6 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน และผลการพิจารณาถือเป็นที่สุด จะอุทธรณ์มิได้

ระเบียบการแข่งขันกีฬา E-Sport
กีฬาสีตราชกัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 34 “ช้อรพิมเกมส์”

- ข้อ 1 ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย ซึ่งสมาคมกีฬาสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย ประกาศใช้อย่างเป็นทางการในปัจจุบันประกอบกับกติกาที่กำหนดขึ้นเป็นการเฉพาะโดยอนุโลมแต่ทั้งนี้ต้องไม่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้
- ข้อ 2 E-sport (ROV) แบ่งการแข่งขันเป็น 2 ประเภท
- 2.1 ประเภททีม มัธยมศึกษาตอนต้น
- 2.2 ประเภททีม มัธยมศึกษาตอนปลาย
- ข้อ 3 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน
- 3.1 ให้เป็นไปตามข้อบังคับคณะกรรมการบริหารกีฬาสีตราชกัฏสัมพันธ์
- ข้อ 4 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน
- 4.1 ประเภททีม ให้แต่ละโรงเรียนส่งเข้าแข่งขันได้ 1 ทีม สมาชิก 1 ทีม ประกอบไปด้วยผู้เล่น 5 คน ผู้เล่นสำรอง 1 คน
- ข้อ 5 วิธีการจัดการแข่งขันและหลักเกณฑ์
- 5.1 ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการบริหารกีฬาสีตราชกัฏสัมพันธ์
- 5.2 การแข่งขันทุกรายการ ให้คัดเลือกผู้เข้าแข่งขันที่ได้ผลการแข่งขันดีที่สุด 3 ลำดับแรกได้รับเหรียญรางวัล
- 5.3 กรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับรายการแข่งขันในแต่ละวัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันโดยความเห็นชอบของคณะกรรมการบริหารกีฬาสีตราชกัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 34 พิจารณาเปลี่ยนแปลงได้ตามความจำเป็น
- ข้อ 6 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน
- 6.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสิน และให้ความร่วมมือในการปฏิบัติหน้าที่ของคณะกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา กรรมการผู้ตัดสิน และเจ้าหน้าที่ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด
- 6.2 ต้องเป็นผู้เล่น Rov ในเซิร์ฟเวอร์ไทยเท่านั้น
- 6.3 ผู้เข้าแข่งขันสามารถเข้าร่วมทีมได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น
- 6.4 ผู้เล่นทุกคนควรปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด
- 6.5 คำตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด
- 6.6 ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น มีโทษปรับแพ้ทันที
- 6.7 ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น มีโทษปรับแพ้
- 6.8 ห้ามให้ผู้เล่นที่ไม่มีรายชื่อหรือผู้เล่นจากสายการแข่งขันลงการแข่งขันแทน มีโทษปรับแพ้ทันที
- 6.9 ห้ามส่งผลการแข่งขันเท็จ มีโทษปรับแพ้ทันที
- 6.10 ฝ่ายจัดการแข่งขัน ขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎกติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- ข้อ 7 กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่
- ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬาโดยความเห็นชอบของคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาสีตราชกัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 34
- ข้อ 8 การประท้วง อุทธรณ์ และบทลงโทษ

ให้เป็นไปตามคณะกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสภมภ์ ครั้งที่ 34

อุปกรณ์การแข่งขัน

นักกีฬาสามารถใช้โทรศัพท์มือถือส่วนตัวได้

มารยาทในการแข่งขัน

1. การแสดงที่บ่งบอกความไม่มีน้ำใจนักกีฬา: ปรับแพ้ทันที
2. การเยาะเย้ย ถากถาง ไม่สุภาพ ทั้งวาจาและการกระทำ ต่อทีมเข้าแข่งขัน: ปรับแพ้ทันที

ข้อตกลงและข้อปฏิบัติ

1. ในการเข้าร่วมการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันจะต้องรับทราบและปฏิบัติตามกฎกติกาการแข่งขันรวมถึงคำตัดสินของทีมงาน โดยไม่มีข้อแม้ใดๆ
2. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องรับทราบและยอมรับว่าทางผู้จัดงานมีสิทธิที่จะปรับเปลี่ยนกฎกติกาข้อกำหนดการแข่งขันได้ตลอดเวลาโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
3. กรรมการมีสิทธิที่จะยกเลิกหรือเปลี่ยนคำตัดสินจากกฎกติกาที่กำหนดไว้ได้ตามแต่ความเหมาะสมและให้มีความยุติธรรมที่สุดเท่าที่ทำได้
4. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องแสดงการเคารพต่อผู้แข่งขันอื่นและผู้ตัดสินห้ามผู้แข่งขันแสดงการดูถูกเหยียดหยัน ใช้วาจาหยาบคายหรือแสดงพฤติกรรมที่ไม่เคารพต่อผู้ตัดสินและผู้แข่งขันอื่น หากพบเห็นจะได้รับการลงโทษ
5. กรณีมีข้อพิพาท หรือมีการประท้วงใดๆ เกิดขึ้น การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด

การประท้วง

หลักของการเริ่มเกมใหม่

ในกรณีที่มีเกิดข้อผิดพลาดร้ายแรงของกองในเวลาใดๆระหว่างการแข่งขันซึ่งทำให้ไม่สามารถเล่นเกมได้ หรือส่งผลกระทบต่อรูปเกมเป็นอย่างมาก จะแบ่งออกเป็นตามกรณีได้ดังนี้

- ในกรณีที่เป็นการขัดข้องเกิดขึ้นกับ ฮีโร่ สกิน ไอเทม พลังแฝง รูน และ/หรือปัจจัยอื่น ๆ ภายในเกม ถ้าหากพบว่าส่งผลกระทบต่อการแข่งขัน ทางผู้จัดมีสิทธิให้เริ่มเกมใหม่และแบนปัจจัยที่มีปัญหานั้นออกจากการแข่งขันในเกมถัดไปหรือทั้งเกมการแข่งขันที่เหลือในทัวร์นาเมนต์
- ในกรณีที่เกิดปัญหาอื่น ๆ ที่เห็นความคาดหมาย และมีผลต่อรูปเกม ณ ตอนนั้นทางผู้จัดการแข่งขันจะให้เวลาแต่ละทีม (โค้ชและกัปตันทีมเท่านั้น) ร่วมกันเสนอแนวทางแก้ไขปัญหา ทีมละ 5 นาที โดยทางผู้จัดการแข่งขันจะรับความเห็นเหล่านั้นไปพิจารณาและทำการตัดสินกรณีดังกล่าวอย่างเด็ดขาด ทั้งนี้ทุกทีมต้องยอมรับการตัดสินดังกล่าวและดำเนินการแข่งต่อไปจนจบ
- ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่าข้อยุ่งยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก
- เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดพักเกมเนื่องจากอุปกรณ์ทำงานผิดปกติ หากไม่ใช่เกมที่รับรองสามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้

ระเบียบการเริ่มเกมใหม่

- หากผู้ตัดสินเห็นว่าข้อผิดพลาดร้ายแรงและสามารถตรวจสอบได้หรือเป็นไปตามข้อกำหนดตามดุลยพินิจของผู้ตัดสินและผู้ตัดสินสามารถประกาศให้เริ่มเกมใหม่ได้
- สภาพแวดล้อมภายใต้การควบคุมเมื่อเกมที่รับรองรวมถึงฮีโร่และสกินจะต้องเริ่มใหม่จะต้องรักษาฮีโร่และสกินในเกมที่ผ่านมาไว้

- เกมทดสอบก่อนเริ่มการแข่งขันใหม่ ไม่จำเป็นต้องมีเกมทดสอบก่อนเริ่มการแข่งขันใหม่ทุกครั้ง อย่างไรก็ตามผู้ตัดสินอาจลองเกมทดสอบก่อนเริ่มการแข่งขันใหม่ได้โดยขึ้นอยู่กับเหตุผลของการแข่งขันใหม่

การใช้โปรแกรมช่วยเหลือในการเล่นและ/หรือการกระทำใดๆอันเป็นการทำให้เกิดการได้เปรียบหรือเสียเปรียบต่อตนเองหรือผู้เข้าแข่งขันคนอื่น

1. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนใช้โปรแกรมช่วยเหลือในการเล่นใดๆ ทั้งสิ้น
2. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดอันมีลักษณะเป็นการใช้ข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นภายในตัวเกม
3. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการจงใจหลุดจากการแข่งขัน
4. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการใดๆ อันเป็นการยินยอมให้ทีมฝ่ายตรงข้ามชนะ

การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

1. การหยุดพักเกมทั่วไป

1.1 หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้นๆ

1.2 ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขันทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกimdงกล่าวและให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว

1.3 หากเกมหยุดลงเป็นเวลานานกว่า 10 นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมากทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร

1.4 ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็วและ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไปทั้งนี้เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

2. การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสินผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าจะด้วยเหตุใดก็ตาม

3. การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

3.1 หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสภาวะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือไม่มีความปลอดภัยในการบริเวณการแข่งขันหรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป

3.2 หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ

3.3 ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

4. การหยุดพักเกมโดยผู้เล่นผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้โดยผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบโดยทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกมดังกล่าว

(ก) มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวน รุนแรง ความโกลาหลและเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

(ข) อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

(ค) การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม

(ง) เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้นทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่นไม่อาจเป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

5. การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพาทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลงหากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม
6. การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสินทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้นทันที
7. ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อนักสื่อสาร หรือดำเนินการใดๆอันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

การทดสอบก่อนการแข่งขัน

ผู้ตัดสินจะต้องตรวจสอบว่าผู้เล่นเตรียมตัวเสร็จสิ้นแล้วหรือไม่ ภายในเวลา 5 นาทีก่อนการแข่งขันเริ่มต้นผู้เล่นจะต้องรับผิดชอบต่อปัญหาของอุปกรณ์หรือการติดตั้งที่เกิดขึ้นหลังจากเวลาดังกล่าวเว้นแต่ในกรณีที่ผู้จัดประมาทเลินเล่อ

ข้อจำกัดของเวลาเตรียมตัว

ผู้เล่นจะต้องเตรียมตัวและจัดเตรียมเกมให้เสร็จสิ้นภายในเวลาที่กำหนดผู้เล่นเตรียมอาจได้รับอนุญาตให้ใช้เวลาเกินกว่าที่กำหนดได้เนื่องจากปัญหาในการเตรียมตัว ทั้งนี้เป็นไปตามดุลยพินิจแต่เพียงผู้เดียวของผู้จัดโดยผู้จัดอาจใช้ดุลยพินิจในการลงโทษเนื่องจากความล่าช้า

การเข้าเซิร์ฟเวอร์เกม

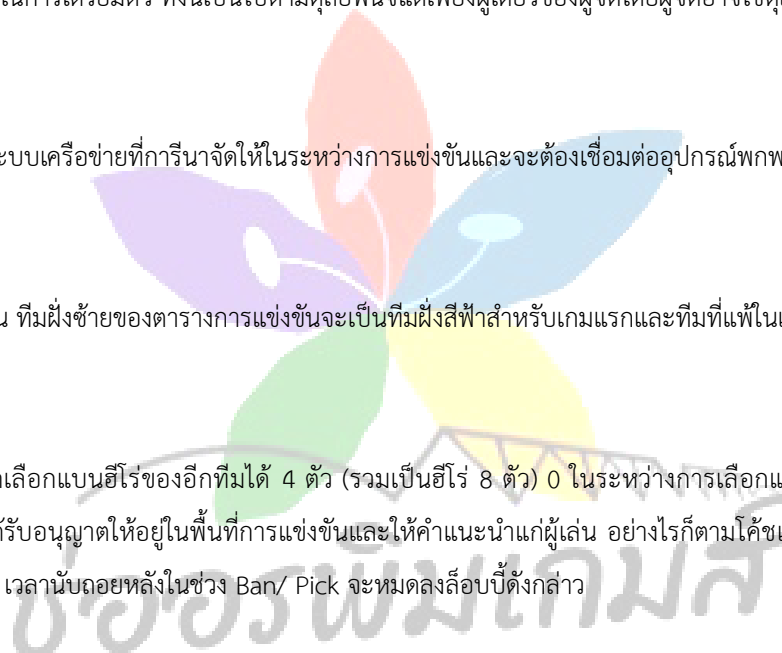
ผู้เล่นจะต้องใช้ระบบเครือข่ายที่การินาจัดให้ในระหว่างการแข่งขันและจะต้องเชื่อมต่ออุปกรณ์พกพาเข้ากับตัวแปลงระบบเครือข่าย

การเลือกฝั่ง

ในรอบเก็บคะแนน ทีมฝั่งซ้ายของตารางการแข่งขันจะเป็นทีมฝั่งสีฟ้าสำหรับเกมแรกและทีมที่แพ้ในเกมที่ต่อไปจะเป็นฝ่ายเลือกฝั่งในเกมถัดไป

การแบน

แต่ละทีมสามารถเลือกแบนฮีโร่ของอีกทีมได้ 4 ตัว (รวมเป็นฮีโร่ 8 ตัว) 0 ในระหว่างการเลือกแบนโค้ชซึ่งได้รับการแต่งตั้งโดยทีมล่วงหน้าจะได้รับอนุญาตให้อยู่ในพื้นที่การแข่งขันและให้คำแนะนำแก่ผู้เล่น อย่างไรก็ตามโค้ชและล่ามจะต้องออกจากบริเวณการแข่งขันก่อน เวลานั้นบดถอยหลังในช่วง Ban/ Pick จะหมดลงลึบปัดดังกล่าว

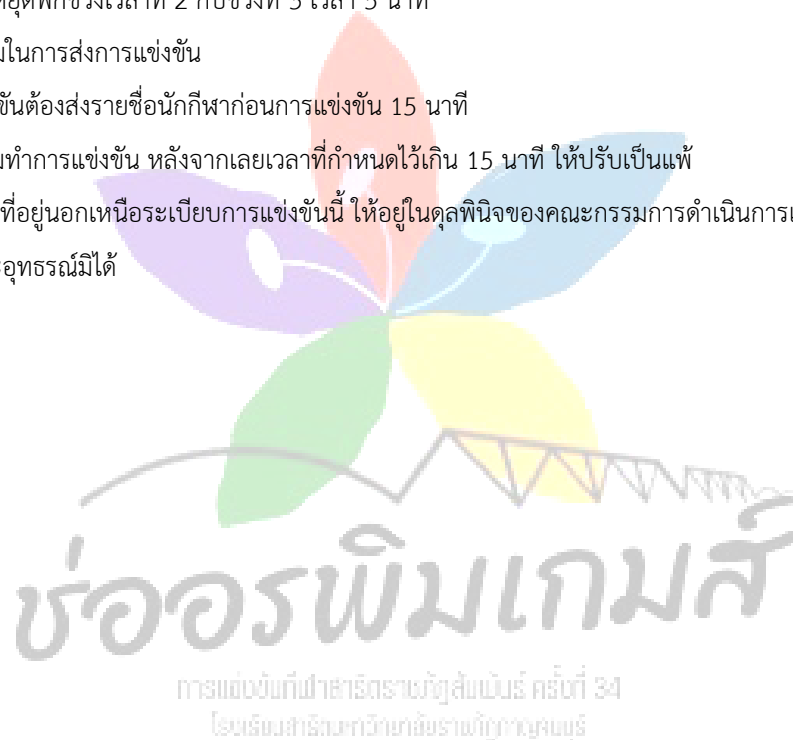


การแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตราชภัฏสกลนคร ครั้งที่ 34
โอบล้อมสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

ระเบียบการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอล
กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 34 “ซ้ออรพิมเกมส์”

- ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันบาสเกตบอลที่สมาคมกีฬาบาสเกตบอลแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ประกาศใช้
อยู่ในปัจจุบันโดยอนุโลม
- ข้อ 2 ประเภทที่จัดการแข่งขัน 2 ประเภทคือ ทีมชาย และทีมหญิง
- ข้อ 3 วิธีจัดการแข่งขัน
- 3.1 กรณี 5 – 8 ทีม
- 3.1.1 จัดกลุ่ม 2 สาย แข่งขันในรอบแรกเพื่อหาทีมอันดับ 1 และอันดับ 2 (ถ้าในสายที่มี 2 ทีมให้ทำการแข่งขันเพื่อจัดอันดับ)
- 3.1.2 ในสายที่มี 3 และ 4 ทีม ให้ทำการแข่งขันแบบพบกันหมด
- 3.1.3 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
- 3.1.4 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2
- 3.2 กรณี 9 ทีม
- 3.2.1 จัดกลุ่ม 3 สาย ในสายมี 3 ทีม
- 3.2.2 แข่งขันแบบพบกันหมด คัดทีมอันดับ 1 ของสาย
- 3.2.3 ในกรณีที่มีในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้นับผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย
- 3.2.4 ทีมอันดับที่ 2 ที่มีคะแนนที่ดีที่สุดเข้ารอบต่อไป
- 3.2.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
- 3.2.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2
- 3.3 กรณี 10 ทีม
- 3.3.1 จัดกลุ่ม 3 สาย
- 3.3.2 ในสายมี 3 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 เท่านั้น
- 3.3.3 ในสายมี 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 และ 2 เข้ารอบ
- 3.3.4 ในกรณีที่มีในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้ใช้วิธีนับผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย
- 3.3.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
- 3.3.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2
- 3.4 กรณี 11 ทีม
- 3.4.1 จัดกลุ่ม 3 สาย
- 3.4.2 ในสายมี 3 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 เท่านั้น
- 3.4.3 ในสายมี 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 ของสาย และ อันดับ 2 ที่ดีที่สุดของสาย 4 ทีมเข้ารอบ
- 3.4.4 ในกรณีที่มีในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้ใช้วิธีนับผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย
- 3.4.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
- 3.4.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2
- 3.5 กรณี 12 ทีม ไม่เกิน 16 ทีม

- 3.5.1 จัดกลุ่ม 4 สาย
 - 3.5.2 แข่งขันนำทีมที่ดีที่สุดของสาย 1 ทีม รวมจำนวนทีม 4 ทีม แข่งขันในรอบต่อไป
 - 3.5.3 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้ใช้วิธีนับผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย
 - 3.5.4 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ
- ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัสมพันธ์
- 4.1 ผู้เล่นและการเปลี่ยนตัว
 - 4.1.1 ส่งรายชื่อนักกีฬาที่เข้าแข่งขันไม่เกินทีมละ 12 คน
 - 4.1.2 การเปลี่ยนตัวให้เป็นไปตามกติกาสากล
 - 4.2 เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน
 - 4.2.1 ใช้เวลาแข่งขันแบบ 4 ช่วงๆ ละ 10 นาที 2 นาทีสุดท้ายของทุกช่วงเวลา เวลาหยุดตามระบบสากล
 - 4.2.2 หยุดพักระหว่างช่วงที่ 1 กับช่วงที่ 2 และช่วงที่ 3 กับช่วงที่ 4 เวลา 2 นาที
 - 4.2.3 หยุดพักช่วงเวลาที่ 2 กับช่วงที่ 3 เวลา 5 นาที
- ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการส่งการแข่งขัน
- 5.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนการแข่งขัน 15 นาที
 - 5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้
- ข้อ 6 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน และผลการพิจารณาถือเป็นที่สุด จะอุทธรณ์มิได้



ระเบียบการแข่งขันกีฬาว่ายน้ำ
กีฬาสีไตรathlonสัมพันธ์ ครั้งที่ 34 “ซออรพิมเกมส์”

- ข้อ 1 ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์กีฬานานาชาติ (FINA) ซึ่งสมาคมกีฬาว่ายน้ำแห่งประเทศไทยประกาศใช้อย่างเป็นทางการในปัจจุบันประกอบกับกติกาที่กำหนดขึ้นเป็นการเฉพาะโดยอนุโลมแต่ทั้งนี้ต้องไม่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้
- ข้อ 2 ประเภทการแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 รุ่น รุ่นมัธยมศึกษาตอนต้น, รุ่นมัธยมศึกษาตอนปลาย แบ่งออกเป็น 3 ประเภท คือ
- 2.1 ประเภทลู่วิ่งบุคคลชาย
 - 2.2 ประเภทลู่วิ่งบุคคลหญิง
 - 2.3 ประเภทผลัดฟรีสไตล์ 4 X 50 เมตร

มีรายการแข่งขัน ดังนี้

ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

ชาย	หญิง
- ฟรีสไตล์ 50 เมตร	- ฟรีสไตล์ 50 เมตร
- กบ 50 เมตร	- กบ 50 เมตร
- กรรเชียง 50 เมตร	- กรรเชียง 50 เมตร
- ผีเสื้อ 50 เมตร	- ผีเสื้อ 50 เมตร
- ผลัดฟรีสไตล์ 4 X 50 เมตร	- ผลัดฟรีสไตล์ 4 X 50 เมตร

ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

ชาย	หญิง
- ฟรีสไตล์ 50 เมตร	- ฟรีสไตล์ 50 เมตร
- กบ 50 เมตร	- กบ 50 เมตร
- กรรเชียง 50 เมตร	- กรรเชียง 50 เมตร
- ผีเสื้อ 50 เมตร	- ผีเสื้อ 50 เมตร
- ผลัดฟรีสไตล์ 4 X 50 เมตร	- ผลัดฟรีสไตล์ 4 X 50 เมตร

- ข้อ 3 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน
- 3.1 ผู้แข่งลงแข่งขันได้ไม่จำกัดประเภทผู้เล่นระดับมัธยมต้นตอนต้นสามารถร่วมแข่งขันในระดับมัธยมศึกษาตอนปลายได้ และสามารถกลับมาลงแข่งขันระดับของตนได้ แต่ผู้เล่นในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ไม่สามารถลงแข่งขันในระดับมัธยมศึกษาตอนต้นได้
- ข้อ 4 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน
- 4.1 ประเภทเดี่ยวบุคคล ให้แต่ละโรงเรียนส่งเข้าแข่งขันได้ประเภทละ 2 คน
 - 4.2 ประเภททีม ให้แต่ละโรงเรียนส่งเข้าแข่งขันได้ 1 ทีม
- ข้อ 5 วิธีการจัดการแข่งขันและหลักเกณฑ์
- 5.1 การแข่งขันทุกรายการ ให้คัดเลือกผู้เข้าแข่งขันที่ทำเวลาดีที่สุด 3 ลำดับแรก ได้รับเหรียญรางวัล

- 5.2 ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับรายการแข่งขันในแต่ละวัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของ คณะอนุกรรมการบริหารกีฬาสีตราชฎ์สัมพันธ์ “ซอร์พิมเกมส์” ครั้งที่ 34 มหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรีพิจารณาเปลี่ยนแปลงได้ตามความจำเป็น
- ข้อ 6 ชุดแข่งขันและอุปกรณ์การแข่งขัน
- 6.1 ชุดแข่งขัน ให้ใช้ชุดแข่งขันที่เหมาะสมสำหรับกีฬาว่ายน้ำโดยให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
- 6.2 อุปกรณ์การแข่งขัน ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา
- ข้อ 7 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน
- 7.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสิน และให้ความร่วมมือในการปฏิบัติหน้าที่ของคณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา กรรมการผู้ตัดสิน และเจ้าหน้าที่ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด
- 7.2 ให้ทีมที่เข้าแข่งขันส่งรายชื่อและลงแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่ที่คณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา กำหนดไว้ เมื่อพ้นเวลาที่กำหนดแข่งขันไว้ 15 นาที ทีมใดยังไม่ลงแข่งขัน ให้ปรับทีมนั้นเป็นแพ้ ในกรณีดังกล่าว ให้ คณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา รายงานคณะกรรมการบริหารกีฬาสีตราชฎ์สัมพันธ์ ครั้งที่ 34
- 7.3 ให้ปฏิบัติตามระเบียบการใช้สระว่ายน้ำโดยเคร่งครัด
- 7.4 ให้นักกีฬาอยู่ในบริเวณที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันได้จัดไว้ให้เท่านั้น
- 7.5 ตลอดเวลาการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดีและต้องปฏิบัติตามระเบียบและ กติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด
- 7.6 ผู้เข้าแข่งขันคนใดหรือทีมใดไม่ลงแข่งขันตามวัน เวลา สถานที่ที่กำหนด โดยไม่มีเหตุอันสมควรให้ “ปรับเป็นแพ้” ใน กรณีดังกล่าว ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา รายงานคณะกรรมการจัดการแข่งขัน และพิจารณาโทษ ต่อคณะกรรมการบริหารกีฬาสีตราชฎ์สัมพันธ์ ครั้งที่ 34
- ข้อ 8 กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา โดยความเห็นชอบ ของคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬา
- ข้อ 9 การประท้วง อุทธรณ์ และบทลงโทษ ให้เป็นไปตามคณะกรรมการบริหารกีฬาสีตราชฎ์สัมพันธ์ “ซอร์พิมเกมส์” ครั้งที่ 34
- ข้อ 10 ให้คณะกรรมการบริหารกีฬาสีตราชฎ์สัมพันธ์ “ซอร์พิมเกมส์” ครั้งที่ 34 รักษาการตามระเบียบนี้
- ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬาโดยความเห็นชอบของ คณะกรรมการจัดการแข่งขัน เป็นผู้มีส่วนวินิจฉัยชี้ขาดและคำวินิจฉัยชี้ขาดให้ถือเป็นที่สุด

ระเบียบการแข่งขันกรีฑา
กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 34 “ช้อรพิมเกมส์”

ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันกรีฑาของสหพันธ์กรีฑานานาชาติ ปี ค.ศ.2014-2015 ที่สมาคมกรีฑาแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบันนำมาบังคับใช้โดยอนุโลม

ข้อ 2 ประเภทของการแข่งขัน แบ่งเป็น ดังนี้

2.1 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น แข่งขัน 9 ประเภททั้งชาย-หญิง

ประเภทลู่	หญิง	ชาย
	วิ่ง 100 เมตร	100 เมตร
	วิ่ง 200 เมตร	200 เมตร
	วิ่ง 400 เมตร	400 เมตร
	วิ่ง 800 เมตร	800 เมตร
	วิ่งผลัด 4x100 เมตร	4x100 เมตร
	วิ่งผลัด 4x400 เมตร	4x400 เมตร
ประเภทลาน	วิ่งกระโดดไกล ทุ่มน้ำหนัก (3.65 กก.)	วิ่งกระโดดไกล ทุ่มน้ำหนัก (4 กก.)

2.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย แข่งขัน 9 ประเภททั้งชาย-หญิง

ประเภทลู่	หญิง	ชาย
	วิ่ง 100 เมตร	100 เมตร
	วิ่ง 200 เมตร	200 เมตร
	วิ่ง 400 เมตร	400 เมตร
	วิ่ง 800 เมตร	800 เมตร
	วิ่งผลัด 4x100 เมตร	4x100 เมตร
	วิ่งผลัด 4x400 เมตร	4x400 เมตร
ประเภทลาน	วิ่งกระโดดไกล ทุ่มน้ำหนัก (3.65 กก.)	วิ่งกระโดดไกล ทุ่มน้ำหนัก (4 กก.)

ข้อ 3 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

3.1 ทั้งลู่วิ่งและลานบุคคล ประเภทละ 2 คน ประเภททีม โรงเรียนละ 1 ทีม ผู้เล่นสำรอง 2 คน (ถ้าส่งเกินผู้เล่นคนสุดท้ายจะถูกตัดชื่อออก)

3.2 ผู้แข่งขันได้ไม่จำกัดประเภท ผู้เล่นระดับต่ำ (มัธยมต้น) ร่วมแข่งขันในระดับสูง (มัธยมปลาย) ได้ และสามารถกลับ มาลงแข่งขันระดับของตนได้ แต่ผู้เล่นในระดับสูง ไม่สามารถลงแข่งขันในระดับต่ำกว่าระดับที่ตนมีสิทธิ์เข้าแข่งขันได้

- ข้อ 4 กติกาการแข่งขัน
- 4.1 ให้เป็นไปตามกติกาการแข่งขันของสหพันธ์กรีฑานานาชาติ โดยอนุโลม คือ กระโดดไกล ทูมน้ำหนัก และกติกาดูอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง
- 4.2 การประลองกรีฑาตามประเภทความไกล (distance) ให้นักกีฬาใช้การประลองเพียงคนละ 3 ครั้ง แล้วสรุปผลการแข่งขัน
- 4.3 รายการแข่งขันกรีฑาประเภทลู่ ถ้ารายการแข่งขันใดไม่เกินสองวิ่งให้ทำการแข่งขันรอบสุดท้ายในรอบคัดเลือกนั้น ๆ ไม่ต้องยกไปแข่งขันในรอบสุดท้ายที่จัดรายการแข่งขันไว้อีก
- ข้อ 5 รางวัลชนะเลิศคะแนนรวมกรีฑาให้ตัดสินจากผลรวมของคะแนนจากการแข่งขันกรีฑาทั้งหมดของแต่ละรายการ (สถาบัน) จากผลการแข่งขันรอบสุดท้าย คือ
- | | |
|------------------------|------------------------|
| ลำดับที่ 1 ได้ 9 คะแนน | ลำดับที่ 5 ได้ 4 คะแนน |
| ลำดับที่ 2 ได้ 7 คะแนน | ลำดับที่ 6 ได้ 3 คะแนน |
| ลำดับที่ 3 ได้ 6 คะแนน | ลำดับที่ 7 ได้ 2 คะแนน |
| ลำดับที่ 4 ได้ 5 คะแนน | ลำดับที่ 8 ได้ 1 คะแนน |
- ข้อ 6 หน้าที่ผู้ควบคุมทีมและผู้ฝึกสอน
- 6.1 ผู้ควบคุมและผู้ฝึกสอนที่มีรายชื่อระบุในใบสมัครเท่านั้นจึงมีสิทธิเข้าประชุมและยื่นเรื่องประท้วงในข้อปัญหาการแข่งขัน
- 6.2 ผู้ควบคุมทีมต้องแจ้ง ประกาศ ระเบียบการแข่งขัน กติกา และกำหนดการแข่งขันให้นักกีฬาของตนเองทราบโดยละเอียดเพื่อประโยชน์ของนักกีฬา
- 6.3 ผู้ควบคุมทีมหรือผู้ฝึกสอนต้องส่งนักกีฬาของตนไปรายงานตัวต่อฝ่ายเรียกตัว ณ จุดรายงานตัวก่อนเวลา แข่งขันประเภทลาน 40 นาที ประเภทลู่ 30 นาที ประเภททีม ส่งใบยืนยันก่อนการแข่งขัน 1 ชั่วโมงและต้องอยู่ในบริเวณที่ฝ่ายเรียกตัวกำหนดยกเว้นนักกีฬาคนเดียวกันทำการแข่งขันหลายประเภท และกำลังอยู่ในสนามผู้ควบคุมหรือผู้ฝึกสอนรายงานตัวแทนได้
- 6.4 ผู้ควบคุมทีมหรือผู้ฝึกสอนไม่มีสิทธิเข้าไปในสนามแข่งขันไม่ว่ากรณีใด ๆ นอกจากจะได้รับอนุญาตจากประธานคณะกรรมการดำเนินงานจัดการแข่งขัน ผู้ฝ่าฝืนจะต้องถูกเชิญออกจากสนามแข่งขันนั้น โดยนักกีฬาที่เกี่ยวข้องจะได้รับการแจกบัตรเหลืองและถ้ายังฝ่าฝืนอีกนักกีฬาที่เกี่ยวข้องอาจถูกผู้ชี้ขาดตัดสินให้ออกจากการแข่งขันกีฬานั้น ๆ ได้ด้วยการแจกบัตรแดงทั้งนี้เพื่อให้การแข่งขันเป็นไปด้วยดีและมีความเป็นระเบียบ
- ข้อ 7 ข้อปฏิบัติของนักกีฬาในวันแข่งขัน
- 7.1 ตลอดการแข่งขันต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับการเป็นนักกีฬาที่ดีและต้องปฏิบัติตามกติกาการแข่งขันทุกประการหากมีการประพฤติที่ไม่เหมาะสมหรือละเมิดการแข่งขันคณะกรรมการจัดการแข่งขันอาจพิจารณาโทษตามควรแก่กรณี
- 7.2 นักกีฬาผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายเรียบร้อยเหมาะสมและมีหมายเลขที่สปรประจำตัวนักกีฬาที่เสื้อด้านหลังและหลังให้มองเห็นชัดเจน (ติดเข็มกลัด 4 มุมของหมายเลข) คณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน และจะไม่อนุญาตให้นักกีฬาที่ไม่ติดหมายเลขที่สปรประจำตัวนักกีฬาตามระเบียบลงทำการแข่งขันในรายการนั้น ๆ
- 7.3 นักกีฬาที่ทำการแข่งขันเสร็จแล้ว ได้รับผลการแข่งขันลำดับที่ 1-3 ให้ไปรายงานตัวต่อเจ้าหน้าที่เพื่อรับเหรียญรางวัลตามเวลาที่กำหนด
- 7.4 นักกีฬาคนใดไม่ปฏิบัติตามกติกาการแข่งขันผู้ชี้ขาดฝ่ายเรียกตัวอาจถอนสิทธิให้นักกีฬาออกจากการแข่งขันประเภทนั้น ๆ

- ข้อ 8 การประท้วงและการอุทธรณ์
- 8.1 การประท้วงและการอุทธรณ์ให้ดำเนินการตามกติกา
- 8.2.1 การประท้วงผลการตัดสิน ต้องยื่นภายใน 30 นาที หลังจากการประกาศผลการตัดสิน
- 8.2.2 การประท้วงคุณสมบัตินักกีฬาต้องยื่นภายใน 24 ชั่วโมง หลังจากทราบเหตุการณ์นั้น ๆ
- ข้อ 9 หากมีปัญหาอื่นใดที่ไม่ได้ระบุไว้ในระเบียบการแข่งขันนี้ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ผลการพิจารณาถือเป็นสิ้นสุดจะอุทธรณ์มิได้
- ข้อ 10 ถ้ามีนักกีฬา 2 พวก ให้อันดับ 1 อันดับ 2 อันดับ 3 ของแต่ละพวกและเวลาที่ดีที่สุด 2 อันดับของทั้ง 2 พวกเข้ารอบชิงชนะเลิศ
- 10.1 ถ้ามีนักกีฬา 3 พวก ให้อันดับ 1 อันดับ 2 และเวลาที่ดีที่สุด 2 อันดับของทั้ง 3 พวก เข้ารอบชิงชนะเลิศ

